**Imię Nazwisko Jakub Popiel**

**Data 25.11.2020**

**Sprawozdanie nr 2**

**Temat: Programowanie obiektowe, aplikacja Todo**

**Teoria:**

***Programowanie obiektowe* – paradygmat programowania, w którym programy definiuje się za pomocą obiektów – elementów łączących stan i zachowanie. Obiektowy program komputerowy wyrażony jest jako zbiór takich obiektów, komunikujących się pomiędzy sobą w celu wykonywania zadań.**